

Ihr ergänzt eure Karten wieder auf fünf, obwohl drei Karten gespielt wurden. Blitzkarten können auch weiterhin allein gespielt werden.



„Schnelles Spiel“ - Erweiterung

Wenn die Aktionskarten wieder gemischt werden, geben alle Mitspielenden eine Nervkarte ab. Wer dann keine mehr hat, scheidet

aus. Beim zweiten Mischen geben alle Mitspielenden drei Nervkarten ab. Sollte es je passieren, dass ihr den Stapel Aktionskarten noch ein drittes Mal durchspielt, werden fünf Nervkarten abgegeben. Um einen möglichen Gleichstand zu brechen gewinnt der/die SpielerIn mit den wenigsten Coronakarten. Herrscht auch hier Gleichstand gewinnen mehrere SpielerInnen.



MitspielerIn



Du



Alle



Corona



Nerv



Blitzkarte



Nehmen



Geben



Karte nach links



Karte nach rechts



Halbieren



Tauschen



Aussetzen



H2.O



Für die Grafik und Bilder zeichnet sich Theresa verantwortlich, die mit Liebe zum Detail und Begeisterung von Anfang an dabei war.

CORONA NERVT!



Spielregel

Ein Spiel von **Jana Martin**
Grafik **Theresa Viehhauser**

„CORONA NERVT!“ ist ein schnelles Kartenspiel nach einer Idee der achtjährigen Jana. Für uns alle war Corona bisher eine Herausforderung, aber für Jana und viele Kinder sind das Fehlen von Kontakten sowie Homeschooling und digitaler Unterricht nicht durchweg schöne Erfahrungen. „Das kann ganz schön nerven“, sagt Jana bei ihrer ersten Vorstellung des Spiels.

Die Situation nervt die Achtjährige nicht nur, sie zeigt fast erwachsenes Verständnis für die Sorgen und Ängste der Älteren, um sich und um ihre Mitmenschen wegen dieser Pandemie. Deshalb hat sie die Zeit für die Entwicklung eines Spiels genutzt. Das Team von H2.O war begeistert von Janas Idee, über die herausfordernde Situation ein kreatives und spannendes Spiel zu machen. Schon in der ersten Fassung konnte der Mechanismus mit großen Vorbildern mithalten, das hat uns überzeugt. Daher freuen wir uns, „Corona nervt!“ zu präsentieren und wünschen viel Spaß mit Janas Spiel. Jana, Theresa, Jan, Florian und Guntram.

Spielinhalt und Spielvorbereitung

Spielmaterial
-120 Spielkarten
-Die Regel

Info: Einfach gemacht!
Fünf Karten von allem
für alle SpielerInnen

Im Spiel befinden sich 60 Aktionskarten. Die mischt der/die StartspielerIn und verteilt fünf an alle SpielerInnen. Die Karten sind in drei Farben aufgeteilt. Jede Farbe gibt an, wie sich die Karte auf euch auswirkt, grün ist gut, rot ist schlecht und gelb betrifft auch andere SpielerInnen.

Zusätzlich sind 30 Corona- und 30 Nervkarten im Spiel, diese legt ihr in zwei Stapeln griffbereit. Alle nehmen sich jeweils fünf Karten von beiden Stapeln und legen sie offen vor sich aus.



Spielziel

Es gewinnt der/die SpielerIn, der/die als erster/e SpielerIn alle Coronakarten ablegt.

Gelingt das nicht, gewinnt der/die letzte SpielerIn, der/die noch Nervenkarten übrig hat. Los geht's!

2-4 SpielerInnen „Ab zwei SpielerInnen auf ausreichend Abstand achten!“

Alter: 8-99
Spieldauer: 20 Minuten

Alle verfügen zum Start über fünf Aktionskarten, fünf Corona- und fünf Nervkarten.

StartspielerIn ist der/die Älteste in der Runde. Er/Sie spielt eine der fünf Aktionskarten aus, legt diese offen in die Mitte und führt die Aktion der Karte aus. Die Karten sind selbsterklärend. Sie haben unterschiedlichen Einfluss auf die Corona- und Nervkarten eines oder aller SpielerInnen.

Wenn die Hälfte einer Kartenmenge betrachtet wird, runden wir bei einer ungeraden Menge immer ab. Besitzt ein/e SpielerIn beispielsweise 7 Nervkarten und muss die Hälfte ablegen, so legt er/sie 3 Nervkarten ab.



Wer nach seinem Zug noch Nervkarten hat, ergänzt seine Kartenhand auf fünf Karten. Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, werden die ausgespielten Karten neu gemischt und zum neuen Nachziehstapel gelegt.

Wer alle eigenen Nervkarten verliert, scheidet aus der Spielrunde aus. Wer alle Coronakarten ablegt, gewinnt das Spiel. Gelingt das nicht, gewinnt der/die SpielerIn, der/die als Einziger/e die Nerven(-karten) behalten konnte.

Regelerweiterung:

Wer tiefer ins Spielgeschehen eintauchen will ist hier richtig!

„Blitz“ - Erweiterung ⚡

Besonders sind die Karten mit Blitzsymbol, deren Auswirkung trifft stets jeden/e SpielerIn selbst. Beim Besitz von mindestens drei Karten mit einem Blitzsymbol wird die Wirkung aufgehoben, wenn genau drei Karten mit Blitzsymbol auf einmal gespielt werden. Die Kartenwirkung beschränkt sich nun nur noch auf eine Karte, die frei gewählt und gegen einen/e MitspielerIn gerichtet wird.